

中学生・高校生向け Unity プログラミング講座 (3日間集中コース)

「遊ぶ」から「創る」へ・・・
自分で遊びをデザインしよう！



日程

2018年2月10日(土)
17日(土)
18日(日)

(10:00~17:00、途中1時間の昼食休憩)

©UTJ/UCL

そろそろ、
もうワンステップ上
に行きたい

まわりに
教えてくれる人が
あまりいない

そんなふうに
思ってる、
そのキミ！

独学に限界を
感じている



©UTJ/UCL

北九州市で次世代の優秀なIT人材の育成を目指し、
Android アプリケーション開発の
イベントを開催します。

イベントでは、様々なゲーム開発で使われている
ゲームエンジン「Unity」を使って、
アプリケーション制作を行います。

当日は**現役のプログラマー**がサポート
します。

普段からパソコン操作を行っている中学・
高校生の方ならどなたでも、
文系・理系問わず参加可能です。
パソコンはこちらでご用意します
ので、お気軽にご参加ください。



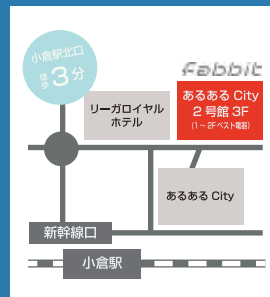
©UTJ/UCL

場 所： 北九州市小倉北区浅野 2-4-13 あるある City2号館3F fabbit 内
※小倉駅北口から徒歩3分

参加対象： 応募条件は3日間受講できる方で、北九州市内在住
または市内の学校に通学する中学生・高校生・高専生

定 員： 10名程度
※応募者多数の場合は抽選となります

詳細はこちら
http://www.human-media.or.jp/lecturetraining_detail.php?no=104



タイムスケジュール

《 1日目 》

- 10:00 オープニング・アイスブレイク (自己紹介)
10:30 Unity の概要
・インストール ・Unity とは
・Unity の基本の考え方
・Unity の概要とインストールおよび設定
- 12:00 昼食
- 13:00 Unity でゲーム開発基礎
・Unity のインターフェースと基本操作
・Unity の基本機能のみでゲームを作成し
Unity の使い方を学ぶ
- 17:00 終了



《 2日目 》

- 10:00 メンター紹介
10:10 開発準備
・アプリ UI 仕様書の作り方
10:30 開発
- 12:00 昼食
- 13:00 開発
17:00 終了

《 3日目 》

- 10:00 開発
- 12:00 昼食
- 13:00 アプリ公開の準備
・アプリのビルド
・google play の仕組みと登録方法
- 13:30 アプリ発表準備
14:00 発表
15:30 体験会
16:30 まとめ
17:00 終了

参加費・各自で用意するもの

イベント参加費 : 無料

各自で用意するもの : 筆記用具、昼食、飲み物

※制作したものを持ち帰る方は USB メモリ (2GB 以上)
※パソコンはこちらで用意します

参加対象・定員

参加対象 :

応募条件は3日間受講できる方で、北九州市内在住
または市内の学校に通学する中学生・高校生・高専生

定 員 : 10 名程度

※応募者多数の場合は抽選となります

申 込 先

お申込先 : 下記フォーム (右側の QR コード) よりお申込み下さい。

http://www.human-media.or.jp/mailform_programming.html

